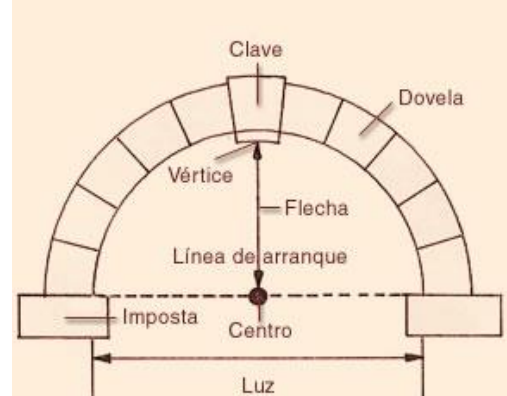
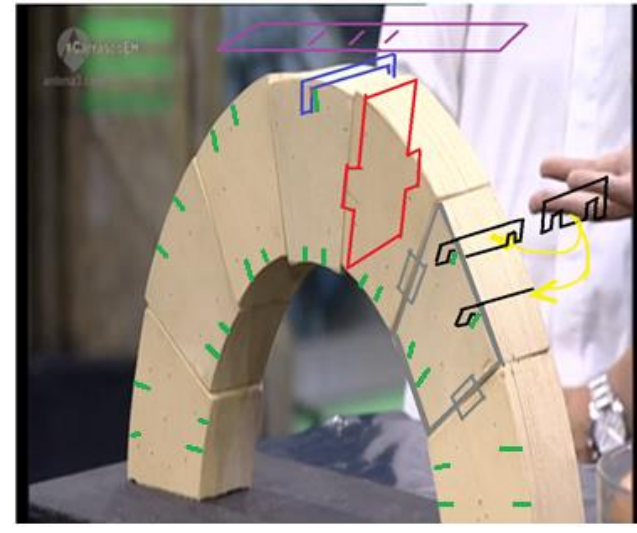


PROYECTO TRES

Recordando proyecto DOS, se repite la siguiente tabla de información:

	<ul style="list-style-type: none">• Luz = 60 cm• Flecha = $Luz/2 - 1$ cm• Alto de dovela = 8 cm• Profundidad de la dovela = 10 cm• Alto Clave = 10 cm• Número de dovelas = 10• La parte superior de la Clave o piedra angular debe ser plana.• ¿Está todo definido? Si falta algo defínalo según su criterio.• Problema cuasi Real
---	---

El proyecto TRES consiste en extenderlo; es decir, el arco que construiremos no es con piezas sólidas, como el que se muestra en la fotografía siguiente, sino con piezas de material delgado, que formaran cada una de las dovelas. Por lo que además se requiere:

	<ul style="list-style-type: none">• Las tapaderas de las dovelas. En rojo, se requieren dos por dovela.• Los puentes de unión. En negro, mínimo dos por dovela, pero lo queremos parametizado• El soporte en la piedra angular. En azul, es diferente de los soportes, es más alto que los soportes negros, para ensamblarse con la pieza morada.• Agregar ranuras en las dovelas para ensamble. Verdes• La base. No ilustrada, Esa me toca a mí.• El puente en forma de placa. En morado, esa me toca a mí.
--	---

Al proyecto DOS agregarle las marcas verdes para ensamble con los puentes de unión y las marcas grises para ensamble de las tapas rojas de las dovelas.

Agregar funciones y script para generar las piezas negras, rojas y azul.

EXPORTARLA

CORTARLAS

ARMARLAS

TOMAR FOTOS

FESTEJAR PROYECTO TERMINACION DE INFORMATICA APLICADA II